	<b>MODELO DE FORMACIÓN POR PROCESOS Y VALORES CRISTIANOS</b>	
	<b>TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA</b>	
	<b>GUÍA No. 2 TEMA : HARWARE COMPUTACIONAL</b>	
	Versión 1.0	Fecha última actualización 01/09/ 2011

**SHOP GUIDES No.2**

**NAME OF THE STUDENT:** \_\_\_\_\_ **DATES:** \_\_\_\_\_

**FEAR: HARDWARE COMPUTACIONAL FIRST PERIOD DEGREE: 2(A, B, C)**

**TEACHER: CÉSAR AUGUSTO AMÚ.**


**DISPOSITIVOS DE UNA MÁQUINA COMPUTADORA**

Observa el siguiente ejemplo, nos muestra la ubicación de dispositivos de entrada y de salida en una máquina computadora.

**Ejemplo:**

Dispositivo de Entrada	Dispositivo de Salida
MOUSE 	BAFLES 

1.) Ordena en la siguiente tabla, cada uno de los dispositivos que se presentan a continuación, tenga en cuenta la categoría de cada uno de ellos.



	DISPOSITIVO DE ENTRADA	DISPOSITIVO DE SALIDA
<ul style="list-style-type: none"> <li>a) Monitor</li> <li>b) Keyboard</li> <li>c) Mouse</li> <li>d) Display</li> <li>e) Camera</li> <li>f) Microphone</li> <li>g) Printer</li> <li>h) Scanner</li> <li>i) Speaker</li> </ul>		

**Nota:** Recuerda, cada guía debe estar guardada en la carpeta construida en clase.



MODELO DE FORMACIÓN POR PROCESOS Y  
VALORES CRISTIANOS

TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA

GUÍA No. 2 TEMA : HARWARE COMPUTACIONAL

Versión 1.0

Fecha última actualización  
01/09/ 2011

Página 2 de 5

2.) ¿Qué función cumple en una máquina computadora cada uno de los anteriores dispositivos?




3.) Encuentra en la siguiente sopa de letras, los dispositivos que identifican el hardware computacional de una **máquina computadora**.

A	P	A	N	T	A	L	L	A	J	L
V	B	X	D	F	Y	H	I	P	U	K
N	M	O	N	I	T	O	R	J	R	M
A	Z	E	R	Y	U	O	P	L	E	I
V	B	A	F	L	E	S	R	C	N	C
T	U	I	J	F	D	Q	W	K	N	R
W	E	B	M	Y	H	P	S	M	A	O
C	A	C	E	P	E	E	Y	O	C	F
U	A	E	L	T	L	T	E	U	S	O
N	T	M	R	A	G	E	Y	S	B	N
W	C	F	A	D	D	R	S	E	N	O
S	D	A	V	R	Y	O	U	O	M	Y
A	Z	B	C	V	A	B	M	N	R	U
H	J	K	L	O	S	D	F	G	U	A

*Nota:* Recuerda, cada guía debe estar guardada en la carpeta construida en clase.



**MODELO DE FORMACIÓN POR PROCESOS Y VALORES CRISTIANOS**

**TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA**

**GUÍA No. 2 TEMA : HARWARE COMPUTACIONAL**

Versión 1.0

Fecha última actualización  
01/09/ 2011

Página 3 de 5

4.) Escriba el nombre de 4 dispositivos encontrados en la anterior Sopa de Letras; e identifica sus principales características.

DISPOSITIVOS	CARACTERÍSTICAS
1.	
2.	
3.	
4.	

*Actividad para la Casa*

**INVESTIGA**

1.) ¿Qué función tiene el Sistema Operativo en una máquina computadora?





2.) ¿Qué utilidad presenta Paint a los Usuarios en un Sistema Operativo?



1.
2.
3.
4.

**Nota:** Recuerda, cada guía debe estar guardada en la carpeta construida en clase.


	<b>MODELO DE FORMACIÓN POR PROCESOS Y VALORES CRISTIANOS</b>	
	<b>TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA</b>	
	<b>GUÍA No. 2    TEMA : HARWARE COMPUTACIONAL</b>	
	Versión 1.0	Fecha última actualización 01/09/ 2011

2.) Indica cada uno de los pasos que debes seguir para ingresar a Paint



1.	
2.	
3.	
4.	

**Nota:** Recuerda, cada guía debe estar guardada en la carpeta construida en clase.

	<b>MODELO DE FORMACIÓN POR PROCESOS Y VALORES CRISTIANOS</b>		
	<b>TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA</b>		
	<b>GUÍA No. 2 TEMA : HARWARE COMPUTACIONAL</b>		
	Versión 1.0	Fecha última actualización 01/09/ 2011	Página 5 de 5

**SELF**

1.) Crees que se cumplieron las metas propuestas durante el desarrollo de este taller



Si

No

¿Por qué?

--	--

2.) Considerando lo que aprendiste durante el desarrollo de este taller, ¿Cómo fue tu avance en cada una de las actividades?



1   2   3   4   5   6   7   8   9   10

Desempeño Bajo                                Desempeño Superior

3.) En qué medida cumples con las normas básicas de la clase (Voz baja, Seguimiento de Instrucciones, Atención y Escucha, Participación).



Muy poco   1   2   3   4   5   6   7   8   9   10   Totalmente

**OBSERVATIONS:**

--	--